

## ORGANIZZA I° TORNEO DI CALCETTO

# REGOLAMENTO INTERNO TORNEO DI CALCETTO

### REGOLA 1 NUMERO DEI CALCIATORI

#### 1) Calciatori

La gara è giocata da due squadre, formate ciascuna da un massimo di 4 calciatori, uno dei quali nel ruolo di portiere .

#### 2) Procedura di sostituzione

E' consentita l'utilizzazione dei calciatori di riserva in qualsiasi gara giocata secondo il regolamento di una competizione ufficiale

E' consentito un massimo di 2 calciatori di riserva

E' consentito un numero illimitato di sostituzioni effettuate durante una gara , l'importante è che chi entra deve attendere il compagno che esca dal campo ;

- il portiere può scambiare il proprio ruolo con quello di qualsiasi altro calciatore .

### REGOLA 2 GOAL

#### Validità GOAL

- il goal è valido solo se il pallone oltrepassa per intero la linea di porta
- il goal è valido anche prima del centrocampo
- il portiere può fare goal
- il goal dalla rimessa laterale è valido solo se deviato da un compagno o avversario
- il goal dal calcio d'angolo è valido direttamente

### REGOLA 3 PORTIERE

#### Portiere

- è libero di uscire in qualsiasi parte del campo e giocare la palla con i piedi
- può far goal anche dalla propria area
- può ricevere il retropassaggio dal proprio compagno giocando la palla solo con i piedi
- può sostituire un compagno all'attacco senza problemi all'inizio della partita , durante la partita chiamando un time-out , tra l'intervallo del primo e del secondo tempo
- i goal subiti per il miglior portiere se viene sostituito da un altro compagno , saranno sommati a sfavore del portiere che si è designato all'inizio del torneo .

## REGOLA 4 DURATA DELLA GARA

### 1) Periodi di gioco

La durata della gara è stabilita in due periodi di 25 minuti di gioco ciascuno.

### 2) Time-out

Le due squadre hanno la possibilità di richiedere un minuto di time-out per ogni tempo di gara, rispettando le seguenti norme:

- il time-out di un minuto può essere richiesto in qualsiasi momento, ma deve essere concesso soltanto se la squadra è in possesso del pallone
- se una squadra non ha richiesto il time-out al quale aveva diritto nel primo tempo di gara, non lo potrà recuperare nel secondo

### 3) L'intervallo della gara

L'intervallo della gara non potrà superare i 5 minuti

### 4) Prolungamento di una gara

Dopo la fase a gironi, quando iniziano gli scontri diretti, se la gara finisce in parità e ci deve essere una squadra vincente, si ha un prolungamento della gara stessa con due mini-tempi di 5 minuti ciascuno. Se dopo e due mini-tempi le squadre sono ancora in parità si effettueranno i 4 tiri di rigore.

## REGOLA 5 CALCIO D'INIZIO E RIPRESA DEL GIOCO

### 1) Preliminari

La scelta della metà del rettangolo di gioco viene sorteggiata con una moneta. La squadra che vince il sorteggio sceglie la porta contro cui attaccherà nel primo periodo di gioco. L'altra squadra ha diritto a battere il calcio d'inizio della gara. La squadra che vince il sorteggio ha diritto a battere il calcio d'inizio del secondo tempo della gara. Nel secondo periodo della gara le squadre invertono le rispettive metà del rettangolo da gioco ed attaccano in direzione della porta opposta.

### 2) Il calcio d'inizio

Il calcio d'inizio si può battere sia in avanti che verso dietro sempre all'interno del centrocampo ;

Una rete può essere segnata direttamente su calcio d'inizio

### 5) Rimessa in gioco del pallone

Dopo un'interruzione temporanea di gioco provocata da una causa non prevista dalle Regole del gioco la gara deve essere ripresa con una rimessa in gioco del pallone da parte dell'arbitro.

## REGOLA 6 FALLI E COMPORTAMENTO ANTISPORTIVO

I falli ed i comportamenti antisportivi devono essere puniti come segue:

### 1) Calcio di punizione diretto

Alla squadra avversaria viene accordato un calcio di punizione diretto quando un calciatore commette uno dei seguenti sei falli **in un modo che l'arbitro ritiene imprudente, spericolato o con sproporzionata vigoria:**

- a) dare o tentare di dare un calcio ad un avversario
- b) fare o tentare uno sgambetto all'avversario
- c) saltare un avversario
- d) caricare un avversario, anche con la spalla
- e) colpire o tentare di colpire un avversario
- f) spingere un avversario

Alla squadra avversaria viene accordato un calcio di punizione diretto anche quando un calciatore commette una delle seguenti infrazioni:

- g) trattiene un avversario
- h) sputa contro un avversario
- i) tenta di giocare il pallone intervenendo in scivolata da tergo su un avversario che sia in possesso del pallone o che sia in procinto di giocarlo (**contrasto da tergo scivolato**). Questa norma non si applica al portiere che si trova nella propria area di rigore, purchè egli non giochi in maniera imprudente, spericolata o con sproporzionata vigoria
- j) tocca deliberatamente il pallone con le mani. Questa norma non si applica al portiere che si trova nella propria area di rigore

Il calcio di punizione diretto va battuto dal punto in cui è stato commesso il fallo.

I falli sopra elencati sono considerati falli cumulativi.

### 2) Calcio di rigore

Viene assegnato un calcio di rigore quando un calciatore commette uno dei suddetti falli all'interno della propria area di rigore, indipendentemente dalla posizione del pallone, purchè lo stesso sia in gioco.

### 3) Calcio di punizione indiretto

Alla squadra avversaria viene assegnato un calcio di punizione indiretto quando il portiere commette una delle seguenti infrazioni:

- a) tocca o controlla il pallone con le mani dopo aver ricevuto un passaggio dal compagno di squadra ;

Alla squadra avversaria viene assegnato un calcio di punizione indiretto, che dovrà essere battuto dal punto in cui è stata commessa l'infrazione, anche quando, secondo il parere dell'arbitro, un calciatore:

- e) gioca in modo pericoloso
- f) impedisce intenzionalmente la progressione di un avversario senza che il pallone sia giocato
- g) ostacola il portiere nell'atto di liberarsi del pallone che ha tra le mani
- h) commette qualsiasi altra infrazione, non precedentemente menzionata nel regolamento, per la quale il gioco viene interrotto per ammonire o espellere un giocatore

Il calcio di punizione indiretto deve essere battuto nel punto in cui è stata commessa l'infrazione, salvo che questa non sia stata commessa all'interno della propria area di rigore. In questo caso il calcio di punizione dovrà essere battuto da un punto della linea dell'area di rigore che sia il più vicino possibile a quello dove è stata commessa l'infrazione.

## REGOLA 7 CALCI DI PUNIZIONE

### 1) Calci di punizione

I calci di punizione sono diretti e indiretti.

Nel momento in cui viene battuto il calcio di punizione, il pallone deve essere fermo ed il calciatore che lo ha effettuato non potrà giocarlo una seconda volta fino a quando il pallone stesso non sia stato toccato o giocato da un altro calciatore.

### 2) Il calcio di punizione diretto

Con un calcio di punizione diretto può essere segnata direttamente una rete contro la squadra che ha commesso il fallo.

### 3) Il calcio di punizione indiretto

Con un calcio di punizione indiretto può essere segnata una rete soltanto se il pallone tocca un altro calciatore prima di entrare in porta.

### 4) Posizione del calcio di punizione

a) quando viene battuto un calcio di punizione, tutti i calciatori della squadra avversaria devono trovarsi a una distanza di almeno 5 metri dal pallone prima che questo sia giocato

b) il pallone è in gioco dopo che è stato toccato e si muove.

### 5) Infrazioni e sanzioni

a) quando un calciatore della squadra avversaria non rispetta la distanza prescritta per l'esecuzione di un calcio di punizione, il calcio di punizione deve essere ripetuto

b) se il calciatore che ha battuto il calcio di punizione tocca una seconda volta il pallone prima che questo sia stato toccato o giocato da un altro calciatore deve essere

concesso, a favore della squadra avversaria, un calcio di punizione indiretto dal punto in cui è stata commessa l'infrazione. Tuttavia, se quest'ultima è stata commessa

all'interno dell'area di rigore, il calcio di punizione indiretto sarà battuto dalla linea dell'area di rigore, nel punto più vicino a quello in cui l'infrazione è stata commessa

c) se la squadra che deve battere il calcio di punizione impiega più di quattro secondi per eseguirlo, sarà accordato un calcio di punizione indiretto alla squadra avversaria

### 6) Segnali

**a) calcio di punizione diretto:** l'arbitro mantiene un braccio orizzontale indicando la direzione in cui il calcio deve essere battuto. Nel caso in cui il fallo venga

considerato come un fallo cumulativo, l'arbitro punta verso terra con l'indice dell'altro braccio appunto per indicare, al cronometrista, che tale fallo viene

considerato come fallo cumulativo.

**b) Calcio di punizione indiretto:** l'arbitro indica un calcio di punizione indiretto

alzando il suo braccio al di sopra della testa. Egli mantiene il braccio in tale

posizione fino a quando il calcio di punizione non sia stato battuto ed il pallone non abbia toccato un altro calciatore o cessi di essere in gioco

### Ammonizioni , Espulsioni , Squalifiche :

- **gli arbitri decideranno liberamente senza influenze di terzi o dell'organizzazione le ammonizioni , le espulsioni e le eventuali squalifiche .**

- nella fase a gironi verrà squalificato per una giornata il calciatore che sommerà 2 ammonizioni .

- sono squalificati per una giornata i calciatori che subiscono espulsione diretta o per doppia ammonizione .

- le ammonizioni si azzereranno con il termine della fase a gironi .

- eventuali squalifiche subite nel corso della fase a gironi e non ancora scontate , si scontano nella fase finale (semifinali e/o finali ) .

## REGOLA 8 RIMESSA DALLA LINEA LATERALE

La rimessa dalla linea laterale è un modo per riprendere il gioco. Una rete non può essere segnata direttamente su rimessa dalla linea laterale.

### 1) La rimessa laterale viene concessa:

- a) quando il pallone oltrepassa interamente una linea laterale
- b) dal punto in cui ha oltrepassato la linea laterale
- c) alla squadra avversaria del calciatore che ha toccato per ultimo il pallone

### 2) Posizione del pallone e dei calciatori

- a) il pallone deve essere fermo sulla linea laterale e deve essere rimesso in gioco in qualsiasi direzione
- b) il calciatore che esegue la rimessa dalla linea laterale una parte di ciascun piede o sulla linea laterale o fuori dal rettangolo di gioco
- c) i calciatori della squadra difendente si devono trovare ad almeno 5 m. dal pallone

### 3) Procedura

La procedura è la seguente:

- a) il calciatore che effettua la rimessa dalla linea laterale non può giocare il pallone una seconda volta prima che sia toccato o giocato da un altro calciatore
- c) il pallone è in gioco immediatamente dopo che è stato calciato o toccato
- d) la palla deve essere ferma , i piedi possono rimanere sia all'interno che all'esterno della linea , il pallone deve essere sulla linea

## REGOLA 9 RIMESSA DAL FONDO

La rimessa dal fondo è un modo di riprendere il gioco. Una rete non può essere segnata su rimessa dal fondo.

### 1) La rimessa dal fondo viene concessa

- a) quando il pallone, toccato per ultimo da un calciatore della squadra attaccante, oltrepassa interamente la linea di porta .

### 2) Procedura

La procedura è la seguente:

- a) il portiere lancia il pallone con le mani da un punto qualsiasi all'interno della propria area di rigore
- b) i calciatori della squadra avversaria dovranno rimanere al di fuori dell'area di rigore finchè il pallone non è in gioco
- c) il portiere non dovrà giocare il pallone una seconda volta finchè questo non sia stato toccato o giocato da un altro calciatore della squadra appartenente oppure un avversario
- d) il pallone sarà in gioco quando sarà uscito completamente fuori dall'area di rigore

### 3) Infrazioni e sanzioni

- a) se il pallone non viene lanciato direttamente fuori dall'area di rigore, viene ripetuta la

## REGOLA 10 CALCIO D'ANGOLO

Il calcio d'angolo è un modo di riprendere il gioco. Una rete può essere segnata direttamente su calcio d'angolo, **ma soltanto contro la squadra avversaria.**

### **Viene concesso un calcio d'angolo**

a) quando il pallone toccato per ultimo da un calciatore della squadra difendente, oltrepassa la linea di porta

### **Procedura**

La procedura è la seguente:

- a) il pallone deve essere collocato all'interno dell'area d'angolo
- b) I calciatori della squadra avversaria devono rimanere a 5 m. almeno dal pallone finchè esso non è in gioco
- c) Il pallone viene calciato da un calciatore della squadra attaccante
- d) Il pallone è in gioco quando viene toccato e si muove
- e) Il calciatore che ha battuto il calcio d'angolo non può giocare una seconda volta il pallone fino a quando lo stesso non sia stato toccato o giocato da un altro calciatore

## REGOLA 11 EFFETTUAZIONE DEI TIRI DI RIGORE

I tiri di rigore rappresentano un modo per determinare la squadra vincente quando il regolamento della competizione richiede che ci sia una squadra vincente dopo che la gara si è conclusa in pareggio.

### **Procedura**

La procedura è la seguente.

- a) l'arbitro sceglie la porta verso la quale dovranno essere battuti i tiri
- b) l'arbitro procede, con i capitani, al sorteggio per stabilire quale squadra effettuerà il primo tiro
- c) l'arbitro annota per scritto la sequenza di ciascun tiro battuto
- d) ciascuna delle due squadre effettua 4 tiri di rigore conformemente alle seguenti procedure:
  - 1) saranno calciati 4 tiri di rigore, alternativamente dalle due squadre, da 4 diversi calciatori
  - 2) se prima che le due squadre abbiano eseguito i cinque tiri di rigore, una di esse segna un numero di reti che l'altra non potrà mai realizzare pur terminando la serie dei 4 tiri, l'esecuzione dei tiri non dovrà essere proseguita
  - 5) se al termine della serie dei 4 rigori le squadre fossero ancora in parità si procederà ad oltranza, sempre alternativamente e con lo stesso ordine, fino a quando una squadra avrà realizzato una rete più dell'altra a parità di tiri
  - 7) nessun calciatore espulso potrà prendere parte all'effettuazione dei tiri di rigore
  - 8) qualsiasi calciatore utilizzabile può sostituire il portiere
  - 9) soltanto i calciatori indicati e gli ufficiali di gara sono autorizzati a sostare sul terreno di gioco durante l'esecuzione dei tiri di rigore
  - 10) tutti i calciatori eccetto colui che esegue il tiro ed i due portieri, devono sostare nella metà campo opposta a quella in cui vengono eseguiti i tiri.

11) il portiere, il cui compagno esegue il tiro di rigore, deve restare sul terreno di gioco, senza intralciare lo sviluppo del gioco.

## ***SVOLGIMENTO DEL TORNEO***

**La formula del Torneo si articolerà come segue:**

### ***GIRONI ELIMINATORI***

**Le squadre verranno divise in gironi (se verrà reputato opportuno si disputerà girone unico) ciascuno nei quali saranno disputate partite di sola andata. Le prime 2 squadre classificate di ogni girone accedono alla “ FASE SEMIFINALI” .**

### ***SEMIFINALI***

**Le prime 2 squadre classificate di ogni girone accederanno alle Semifinali con partite di sola andata ad eliminazione diretta .**

### ***FINALI***

**Finale 3° e 4° posto sarà disputata dalle due perdenti delle semifinali ;**

**Finale 1° e 2° posto sarà disputata dalle due squadre vincenti delle semifinali ;**

REGOLAMENTO: nell'ambito del medesimo Gironi Eliminatori per determinare la posizione in classifica, in caso di parità di punti tra due o più squadre, si terranno in considerazione i seguenti criteri:

- a) Scontro diretto tra le due squadre ;
- b) Miglior differenza reti globale
- c) Disciplina
- d) Sorteggio

### **PREMI**

**La premiazione verrà comunicata a chiusura delle iscrizioni.**

**Il miglior portiere ed il capocannoniere saranno conteggiati alla fine della FASE A GIRONI .**

## ***CATEGORIE***

**Bambini: da 6 a 9 anni**

**Ragazzi: da 10 a 15 anni**

**Adulti: da 16 anni in poi**

**N.B.: L' ORGANIZZAZIONE SI RISERVA EVENTUALI MODIFICHE AL PRESENTE REGOLAMENTO QUALORA POSSANO TORNARE UTILI ALLA RIUSCITA DEL MEDESIMO.**